Accessibilité
d‘un Logiciel

Matthieu Giroux
www.liberlog.fr

Accessibilité d'un Logiciel

Rendre accessible son logiciel consiste à permettre la lecture de son interface homme-machine par un lecteur braille, tout en permettant l'agrandissement de son logiciel, par un redimensionnement des caractères, pour ceux qui voient mal. Il s'agit aussi de rendre simple son logiciel, avec des pictogrammes homogènes, des infos-bulles.

Accessibilité d‘un Logiciel

Rendre simple son logiciel consiste à lier dans son esprit pour rendre accessible ce que l‘on dit. Il s‘agit de discuter avec les débutants pour devenir comme eux, en redevenant un enfant, par la réflexion scientifique de Platon, qui permet de trouver le bonheur.

Accessibilité d‘un Logiciel

Permettre de lire son logiciel par un lecteur braille, consiste à utiliser un système qui adapte le logiciel au lecteur. Sur GNU Linux, GNOME permet de lire en braille. Cela peut consister aussi à utiliser des composants logiciels.

Accessibilité d‘un Logiciel

Ensuite, on crée une barre d‘état et des infos-bulles, qui permettent au lecteur braille de s‘informer sur l‘application. L‘avantage des infos bulles est qu‘elles sont placées sur la zone d‘édition à mettre en valeur. L‘avantage de la barre d‘état est de décrire l‘essentiel de ce que l‘on voit. Ces deux informations ne sont malheureusement pas toujours renseignées.

Accessibilité d‘un Logiciel

Le lecteur braille est un clavier. Il faut prendre en compte cela. Il s‘agit d‘ordonner les zones de son logiciel correctement, pour vérifier son interface avec un clavier. Quand on déplace une zone, il s‘agit de vérifier son ordonnancement.

Accessibilité d‘un Logiciel

Pour agrandir les caractères de son logiciel, il faut permettre l‘alignement de toutes ses zones de saisie et de lecture. Chaque zone est alignée de la gauche vers la droite et de haut en bas. On utilise alors un composant qui agrandit les caractères, les zones d‘édition et de lecture, les panneaux.

Accessibilité d‘un Logiciel

Sur Lazarus, on peut adapter son logiciel grâce à GNOME.
Les composants Extended contiennent une fenêtre qui agrandit les caractères et les zones : FormAdapt. Il s‘agit alors de revoir son logiciel fenêtre par fenêtre, en modifiant l‘alignement, l‘ordonnancement, les infos-bulles, les barres d‘état.

Accessibilité d‘un Logiciel

Sur un logiciel de DRA dit RAD, c‘est à dire de Développement Rapide d‘Applications, on peut créer des composants qui automatisent la création de boutons avec pictogrammes, pictogrammes pouvant être agrandis. Il s‘agit de créer des propriétés identiques aux propriétés agrandies.

Accessibilité d‘un Logiciel

L‘accessibilité d‘un logiciel doit donc respecter des règles de création. Il s‘agit de tester avec un clavier en vérifiant si on informe le débutant. L‘ordonnancement est testé en fin de conception, mais le reste peut être mis en place dès une première création.

Accessibilité
d‘un Logiciel

On met à disposition une version agrandie de son logiciel. On référence son logiciel en tant que logiciel accessible, par exemple sur framalibre, après avoir vérifier qu'il l'est bien, en allant aux associations de sourds et malentendants, en testant son logiciel avec des personnes qui n'y connaissent rien à l'informatique.